

# Регламент

## за участие в конкурс за анимация в Scratch

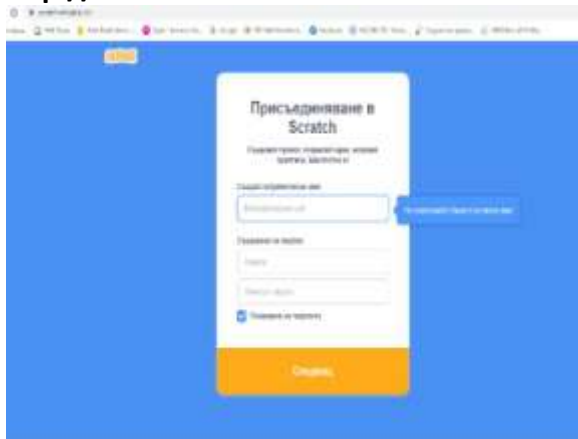
В конкурса могат да участват ученици от 3, 4 и 5 клас от област Смолян.

**Темата е:** „Приключение с книжка“

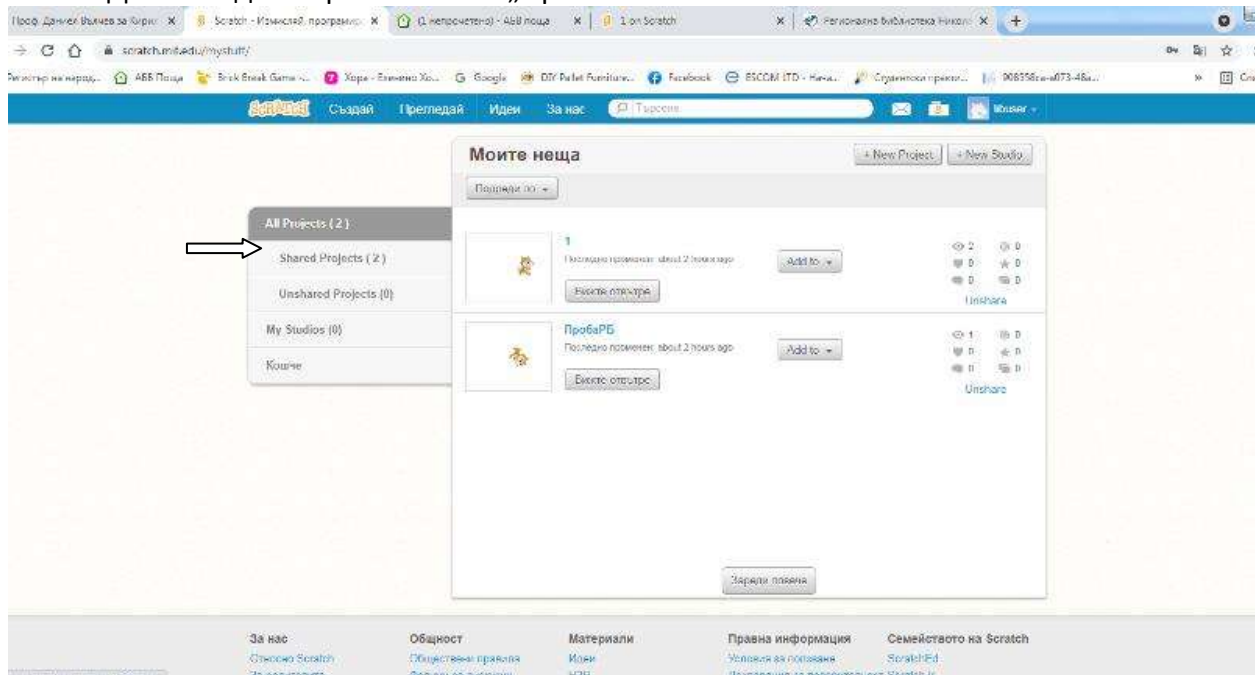
**Времетраене:** до 1 мин.

За изпращането на проекта е необходимо:

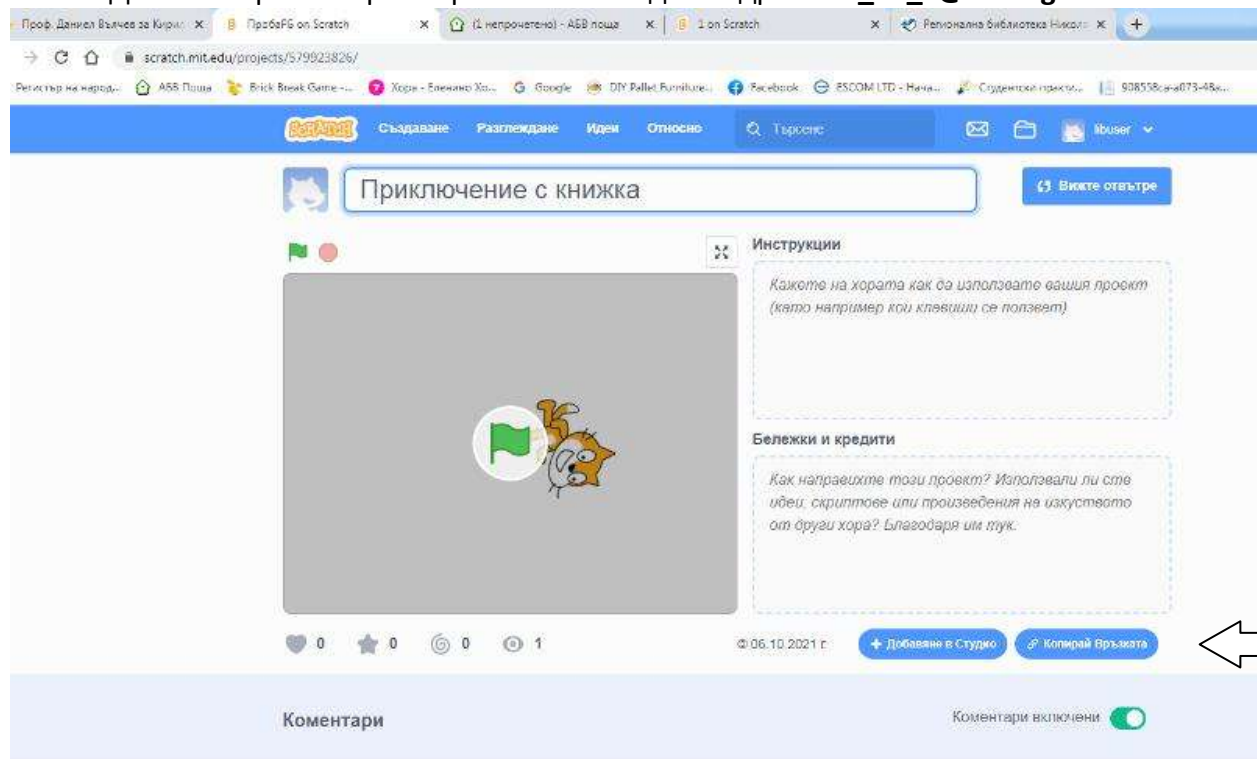
1. Да се направи регистрация в сайта <http://scratch.mit.edu>



2. Да се сподели проекта с име „Приключение с книжка“



3. Да се копира и изпрати връзката на следния адрес: [sm\\_lib\\_k@abv.bg](mailto:sm_lib_k@abv.bg)



4. В имейла да се посочи име, училище, клас, населено място

5. Краен срок: 08.11.21 г.

Всички участници подават декларация за информирано съгласие, която ще получат по имейл, веднага след изпращане на връзката към анимацията.

Жури ще класира най-добрите проекти и ще присъди награди за първо, второ, трето място. Победителите ще получат имейл.

Резултатите ще бъдат обявени на сайта на библиотеката.